

Airport Toulouse



Разработчик / Издатель	AEROSOFT/AEROSOFT
Формат выпуска	Скачиваемый файл
Размер дистрибутива	450 Мб
Версия дистрибутива	v. 1.00
Версия симулятора	FSX
Ссылка на страницу продукта	Магазин AEROSOFT
Время тестирования	5 часов
Автор обзора	Андрей Кузнецов



Оглавление

Вступление	3
История	3
Заявленные особенности сценария:	3
Системные требования	3
Установка и документация	4
Основной сценарий	5
Сценарий ночью	23
Производительность	27
Заключение	27
Рекомендуемые дополнения	28
Airbus Evolution Vol. 1	28

Вступление

История

Город Тулуза расположен на юго-западе Франции, являясь столицей региона Юг - Пиренеи. История города насчитывает около 2000 лет. Его также называют "la ville rose" (розовый город) из-за бесчисленного количества зданий из красного кирпича. В пригороде муниципалитета Бланьяк расположен международный аэропорт Тулуза-Бланьяк.

Аэропорт расположен приблизительно в 7 км. северо-западнее центра города и занимает 6-е место во Франции по пассажиропотоку с 6,5 миллионами пассажиров ежегодно. Также этот аэропорт является домашним для авиастроительных компаний Airbus и ATR. В истории порта есть такие знаменательные вехи, как первый полет Конкорда и первый полет A380.

Инфраструктура едва поспевает за постоянно растущей динамикой полетов. Постоянно происходят изменения, расширения, такие как: новые стояночные места, новый ангар и новый терминал D, который был введен в эксплуатацию в 2010 году, чтобы справиться с ожидаемым ежегодным пассажиропотоком в 8,5 миллионов человек к 2015 году.

Тулуза-Бланьяк обслуживает многие региональные и международные рейсы. Самыми распространенными внутренними рейсами являются рейсы в Брест, Марсель, Париж (Шарль-де-Голль). Популярными международными направлениями стали Барселона, Дублин, Рим и Франкфурт.

Аэропорт оснащен двумя параллельными ВПП с системой ILS CAT III и посадочными огнями HI, VI, PAPI. ВПП имеют длину 3,000 и 3,500 метров.

Заявленные особенности сценария:

- Детальное воссоздание аэропорта со всеми постройками
- 3D- посадочные огни
- Фотореалистичные текстуры зданий, техники и т.п.
- Сезонные текстуры земли
- Перрон с реалистичными текстурами
- Дневные и ночные текстуры в высоком разрешении
- Реалистичные навигационные средства (ILS, VOR/DME, ATIS)
- Полностью совместимо со стандартным AI трафмком и трафиком сторонних производителей.
- AESLite для динамического наземного трафика на перроне и прилегающих дорогах
- Документация на Немецком, Английском, Французском, Испанском
- Схемы заходов от Lufthansa Systems

Системные требования

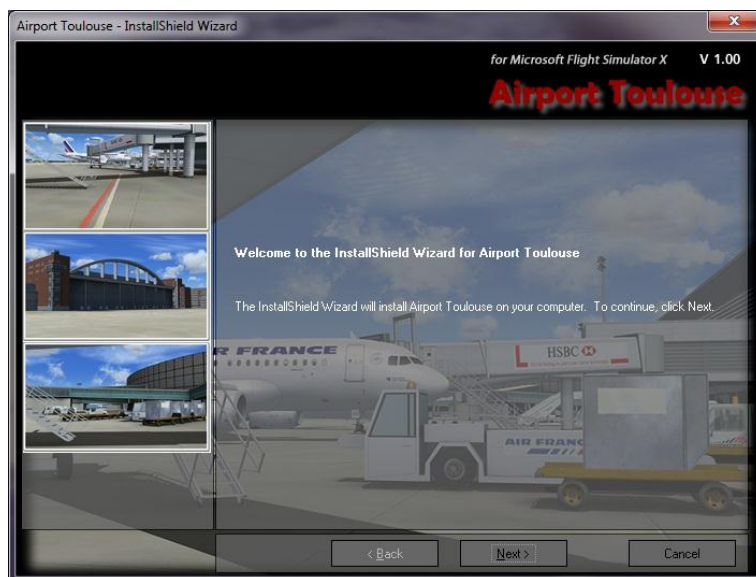
- Microsoft Flight Simulator X (дополнение Разгон, SP2 или Gold редакция)
- Windows XP (SP2), Windows Vista, Windows 7
- 3.0 ГГц двухъядерный процессор (четырёхъядерный рекомендуется)
- 2 Гб оперативной памяти (4 Гб рекомендуется)
- Графическая карта с 512 Мб ОЗУ
- **Активное интернет соединение для онлайн-активации**
- Размер установки: 550 Мб
- Размер загрузки: 450 Мб

Все покупатели бесплатно получают версию этого сценария для X-Plane 10, когда она выйдет в свет.

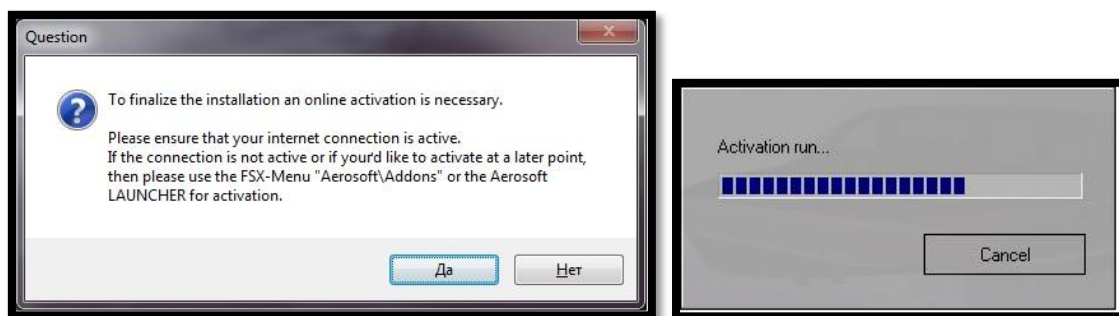
Установка и документация

Это второй сценарий от AEROSOFT, в котором используется новая система активации сценариев и самолетов. Идя навстречу своим клиентам, AEROSOFT внедрило новую систему активации в дополнение к старой системе (AEROSOFT LAUNCHER).

Установка начинается как обычно для большинства продукции AEROSOFT. Сначала установщик попросит выбрать язык: Английский, Испанский, Немецкий, Французский.



Далее лицензионное соглашение, ввод серийного номера и адреса электронной почты. Распаковка файлов займет некоторое время, после чего вам предложат автоматически активировать сцену по интернету. Никакого ручного ввода – нужно просто подтвердить свое согласие.



Несколько секунд ожидания... и сцена успешно активирована. Отсутствие Aerosoft Launcher никак не скажется на работе вашей сцены, его наличие теперь сугубо опционально.

Документация поставляется в нескольких файлах, по 14 страниц для каждого из четырех языков. В дополнение к этому есть еще 28 страничный документ с цветными схемами заходов. В документации содержатся: инструкция по активации сценария, рекомендуемые настройки симулятора, основные технические данные и краткая информация об аэропорте. Документация на базовом уровне, хотя схемы все же представлены в расширенном объеме.

Основной сценарий

По сравнению с FSX аэропортом, добавлено много построек, фотоподложка и здания за территорией порта вплоть до пересечения с рекой.



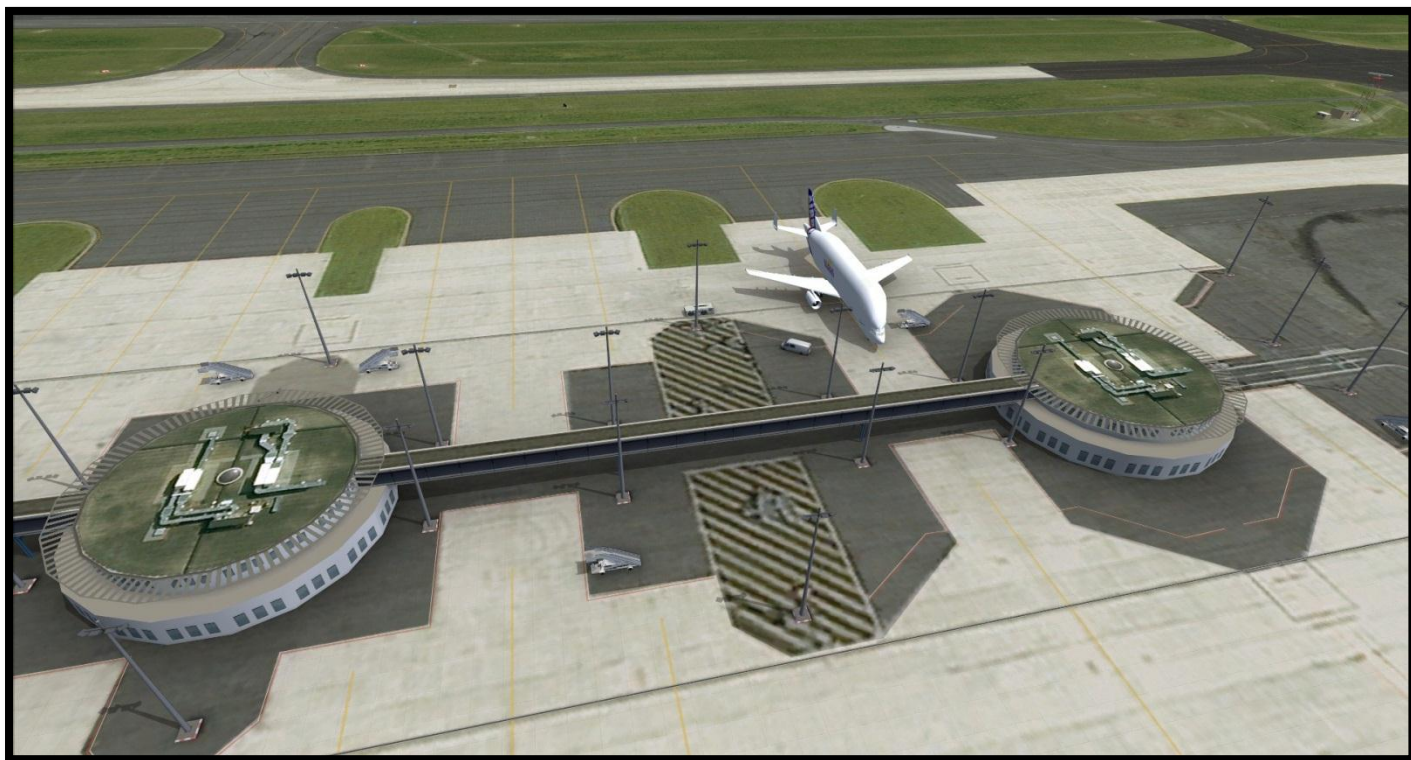
К сожалению, у меня не получилось увидеть различия в обещанных сезонных текстурах. Вот это вид на аэропорт зимой.



Больше половины площади занимают постройки авиастроительных компаний



На второстепенных зданиях дизайнеры не моделировали мелкие детали, а обошлись фототекстурами

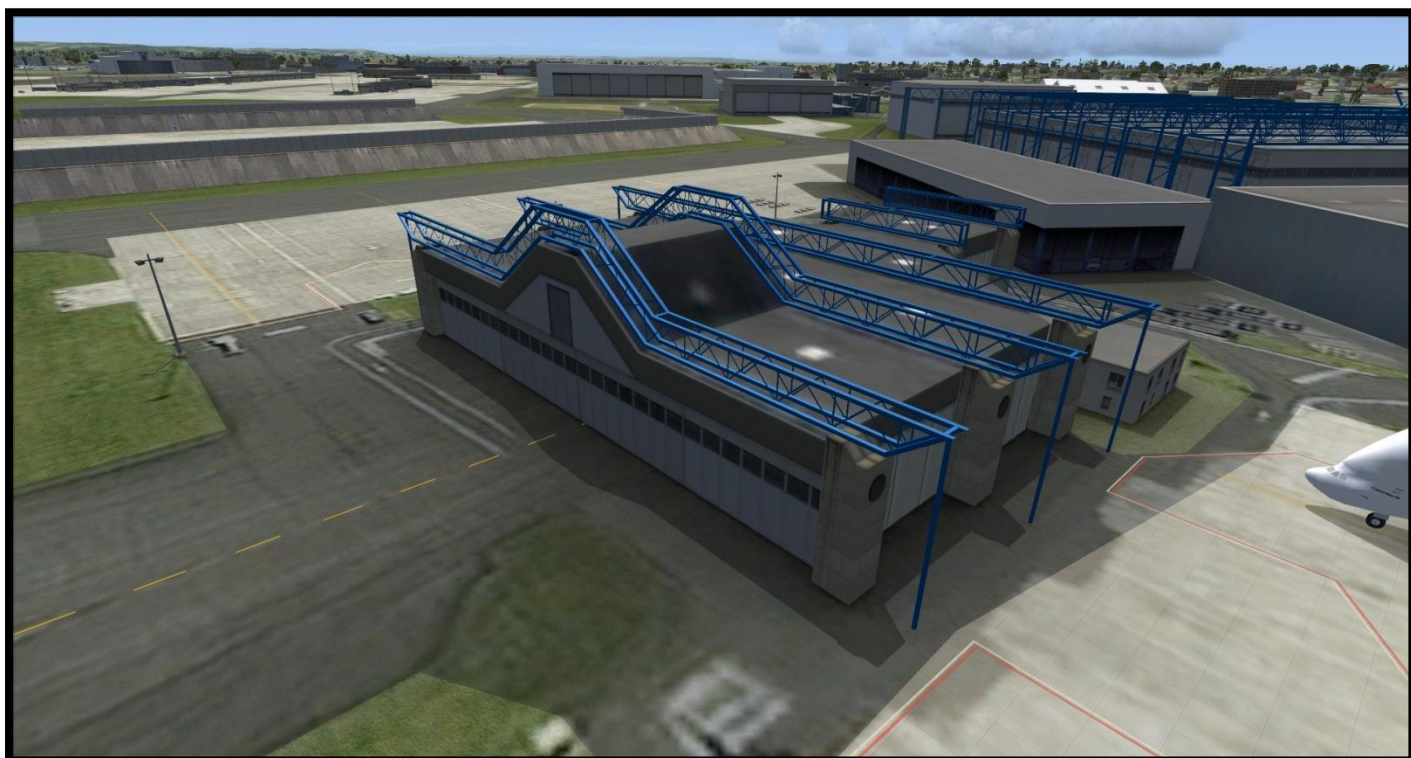


Крупные сборочные цеха выполнены аккуратно





На этом снимке отчетливо видно недостаточное разрешение подложки



Одним из бонусов можно назвать вот этот участок, где все машины проходят тест двигателей перед отправкой заказчику. Можете попробовать себя в роли тест-пилота, только соблюдайте все меры предосторожности.

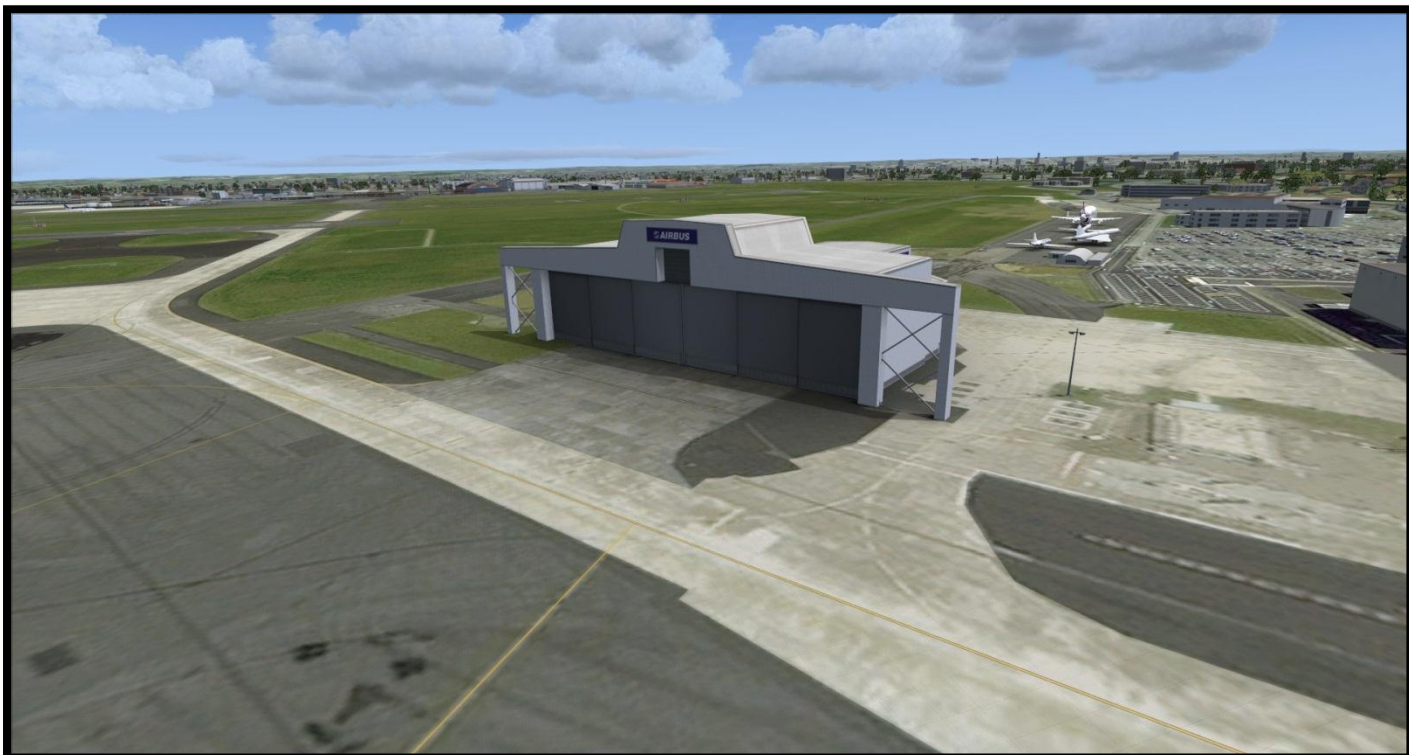


Остальные технические здания смоделированы чуть детальнее





Вот один очень милый ангар для маленького “арбузика”. Жаль только, что внутрь не пускают.



Здесь небольшая парковка музейных экспонатов.

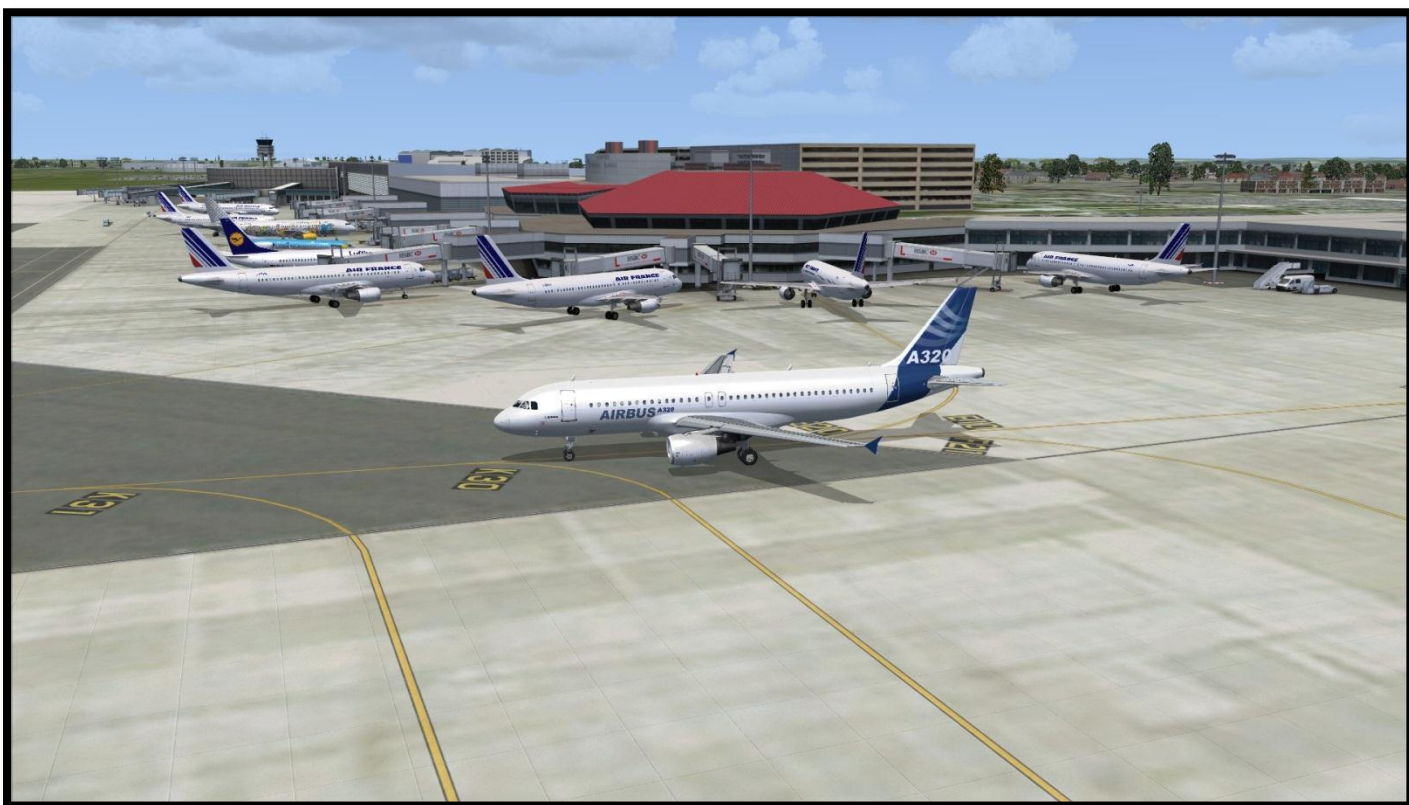


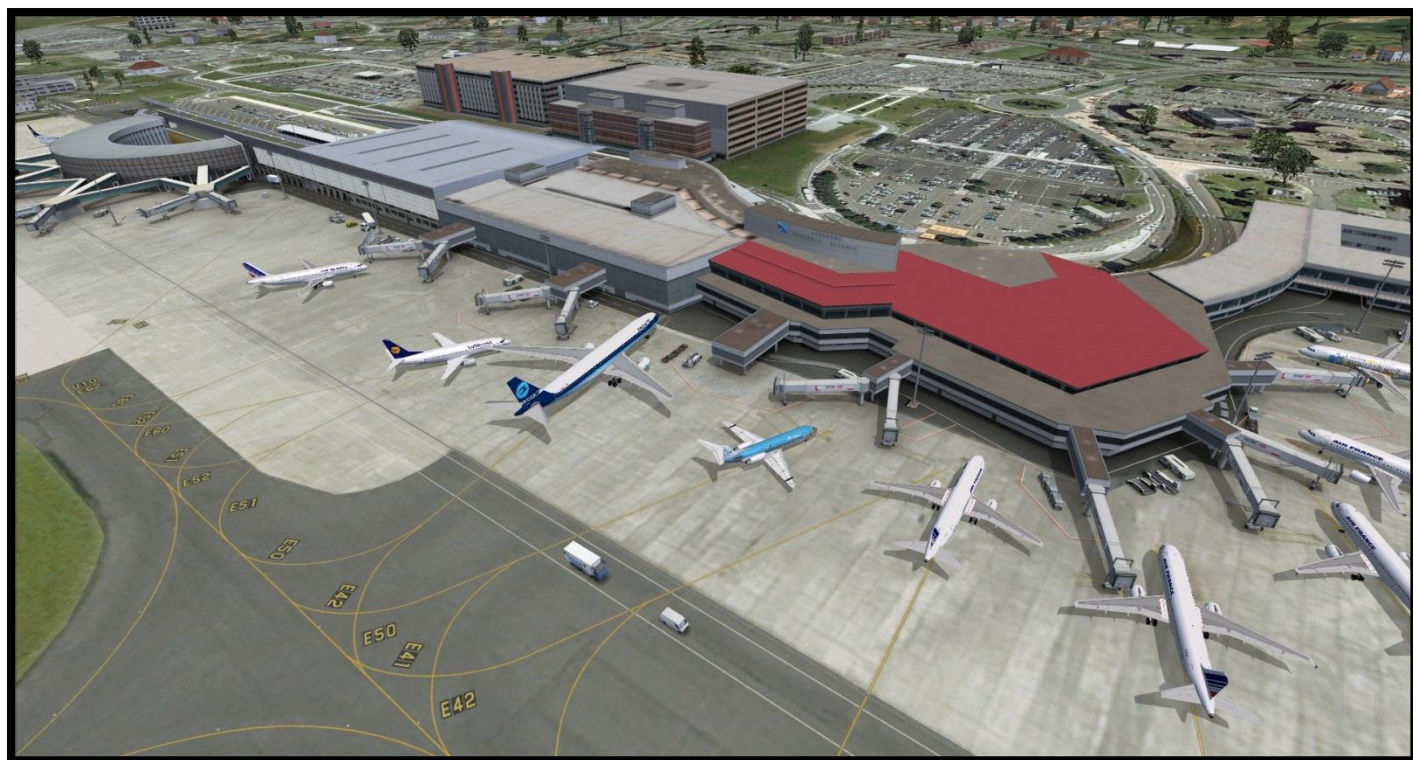
В этой части порта происходит обслуживание регулярных и чартерных рейсов





Терминал Бланьяк 2 не блещет дизайном, но вполне уютен

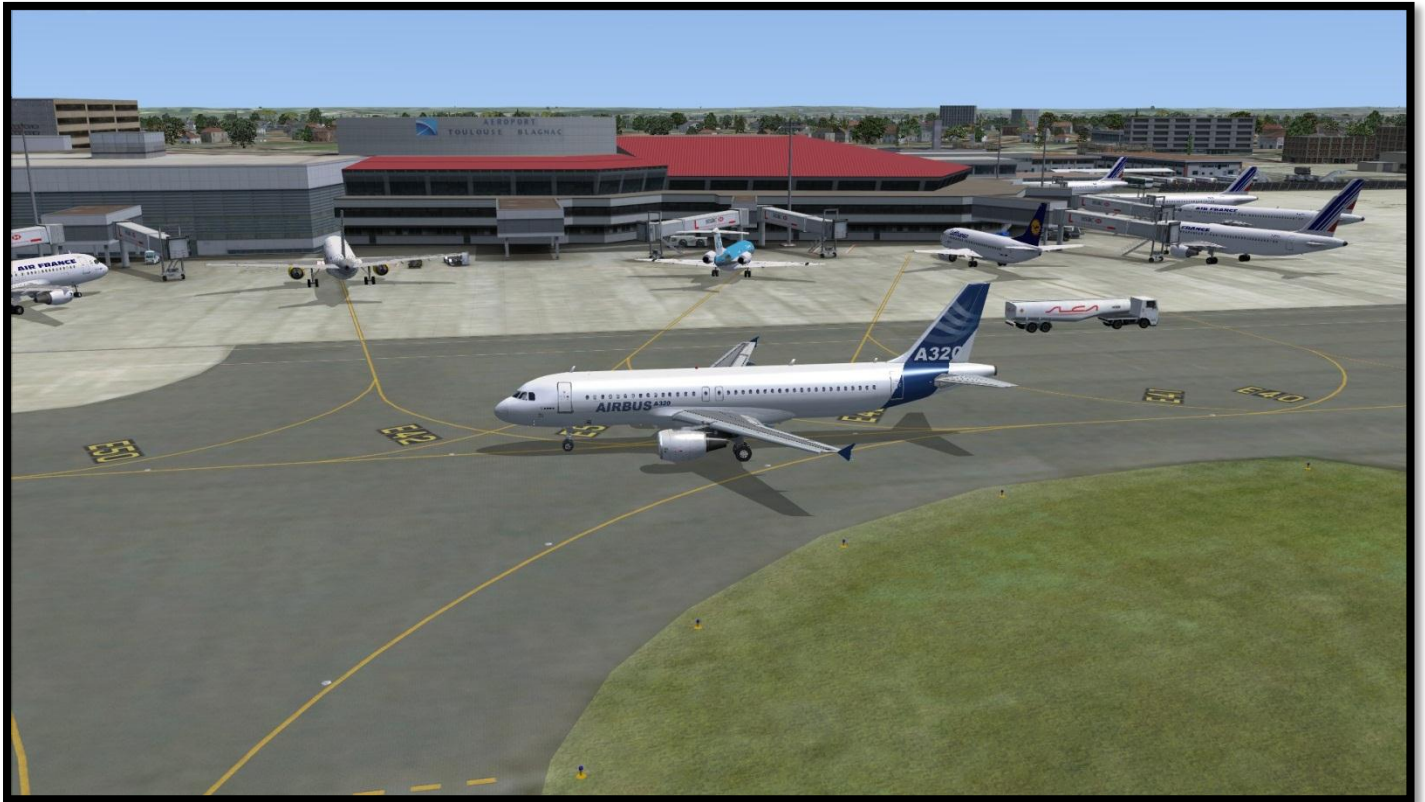




Телтрапы выполнены достойно, но без мелких деталей.



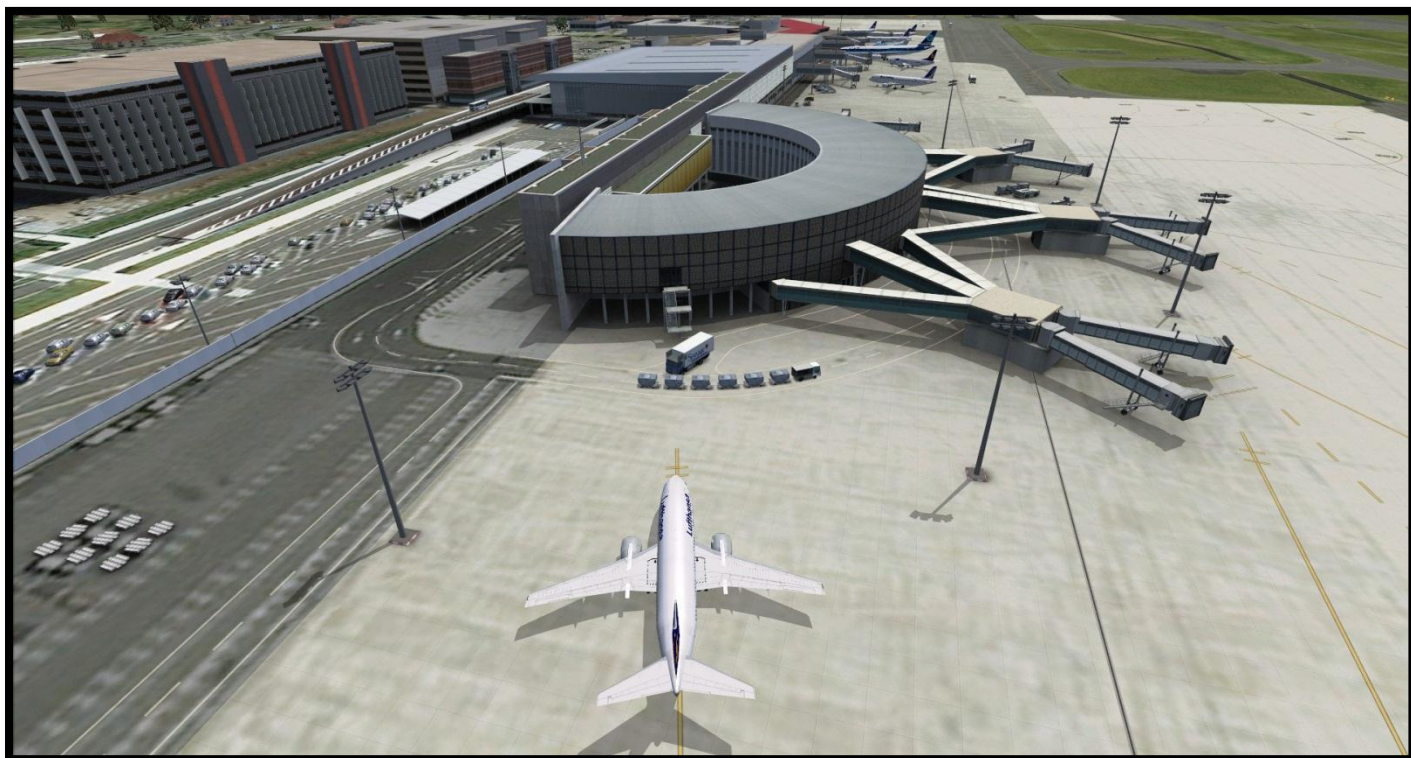
Наземная техника привносит ощущение жизни в этот просторный порт

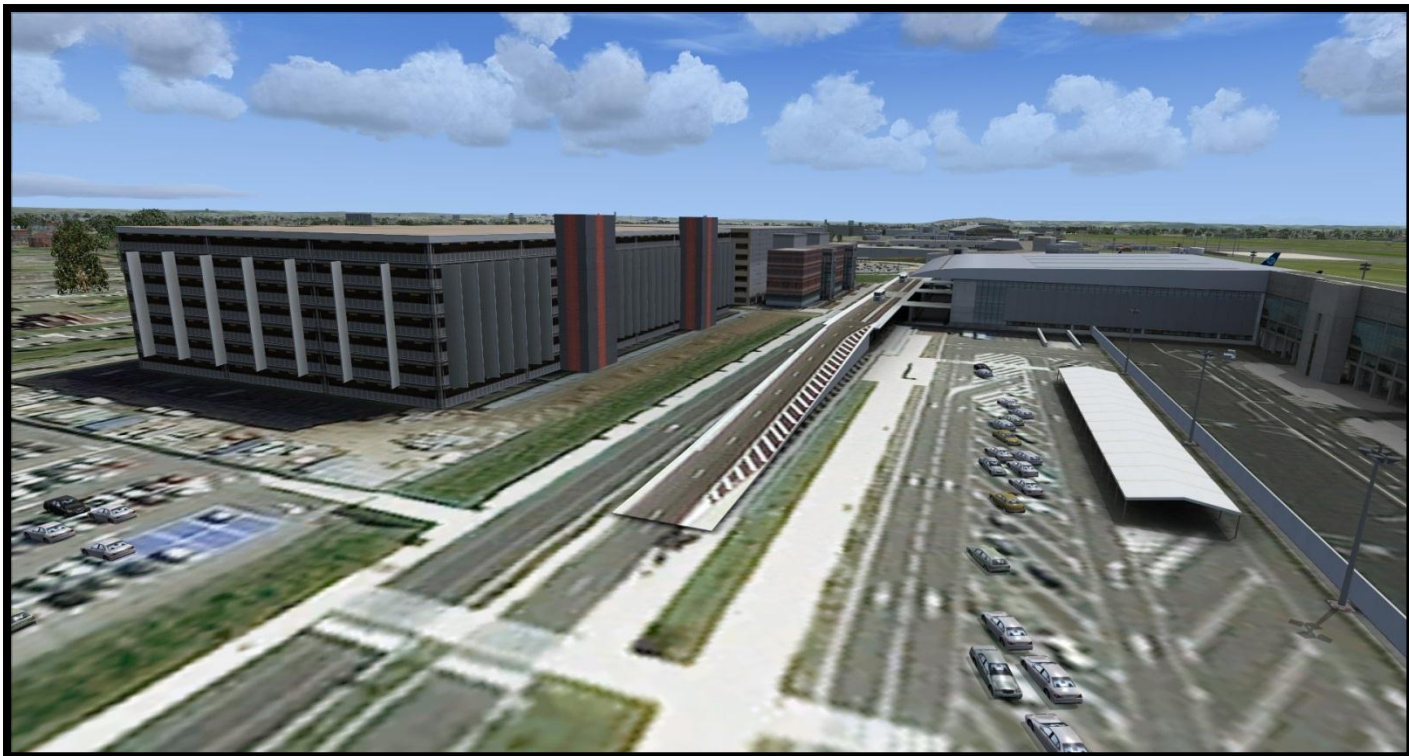


Терминал D во всей красе



Здания выполнены старательно, но опять общий вид на малых высотах портит мутная фотоподложка



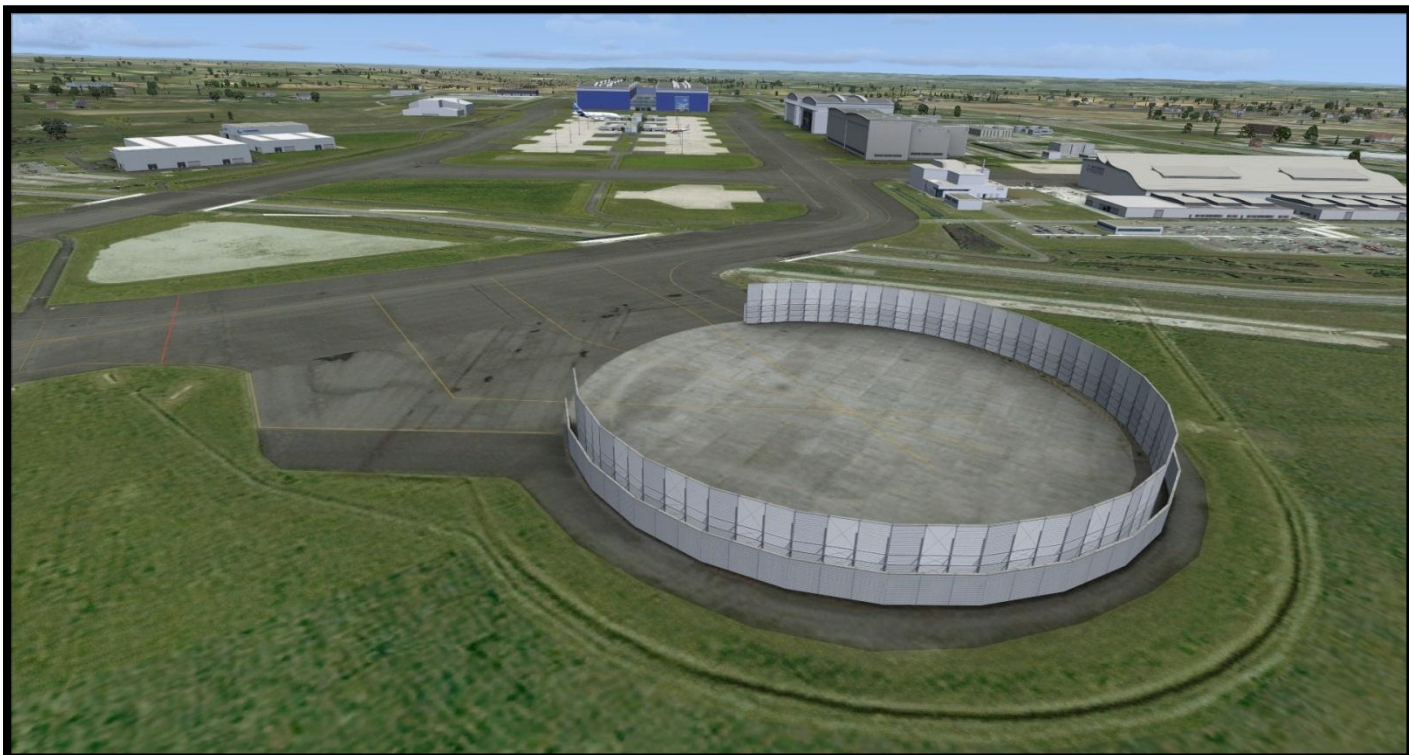


Диспетчерская вышка с прилегающими административными постройками





Добротно смоделированный испытательный полигон



Эти здания уже относятся к ремонтным мастерским Air France



Вот еще один пример неплохих моделей ангаров



В данном случае нам представлен ангар с ремонтируемым самолетом внутри, но так как это сделано одной фотографией, а не моделью, то впечатления это не производит.



Радуют модели статичных самолетов, вполне дотягивающие до уровня коммерческих трафиковых моделей.

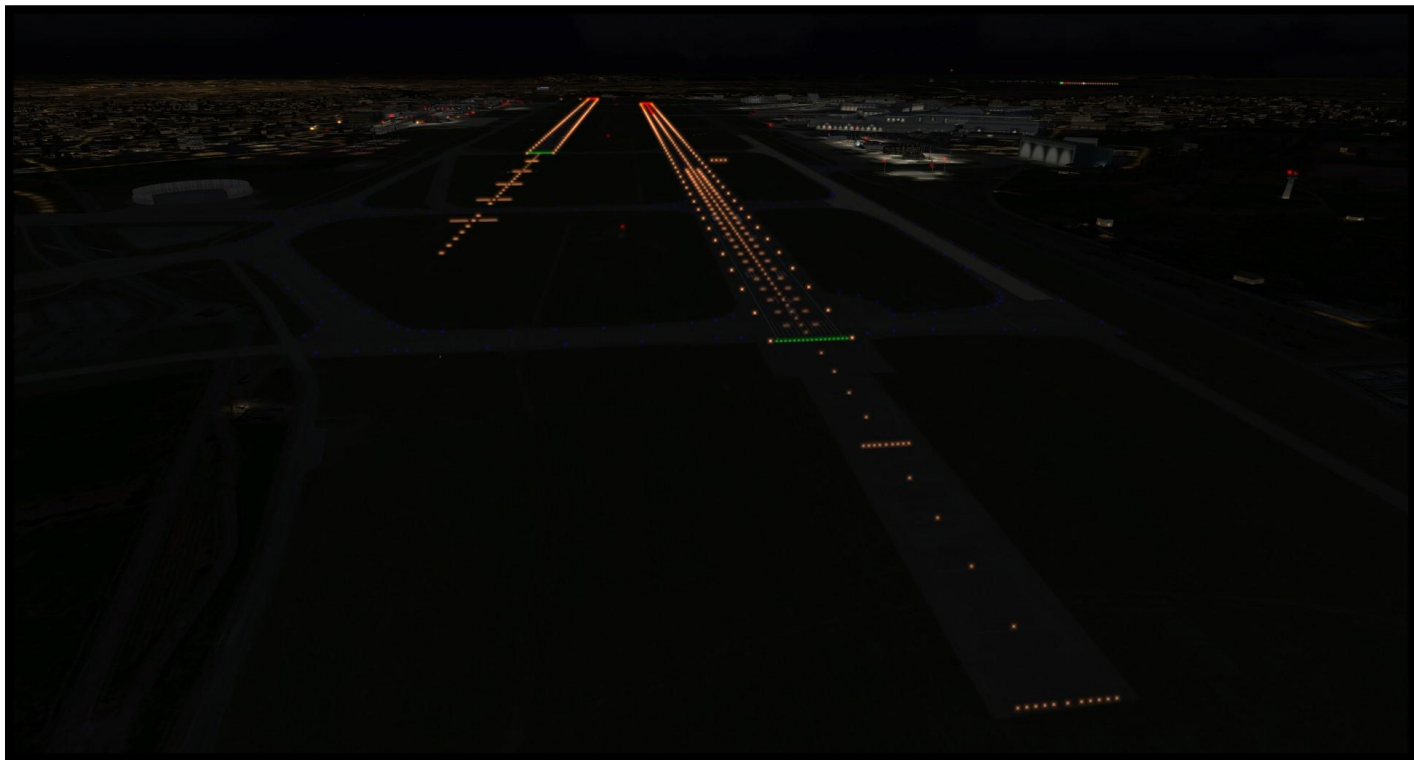


Над текстурами РД и ВПП велась отдельная работа по улучшению качества. Это заметно, но есть участки, до которых у дизайнеров руки не дошли.



Сценарий ночью

Все недостатки фотоподложки скрывает ночное представление порта



Здесь все очень мило, ровная подсветка, хорошие текстуры



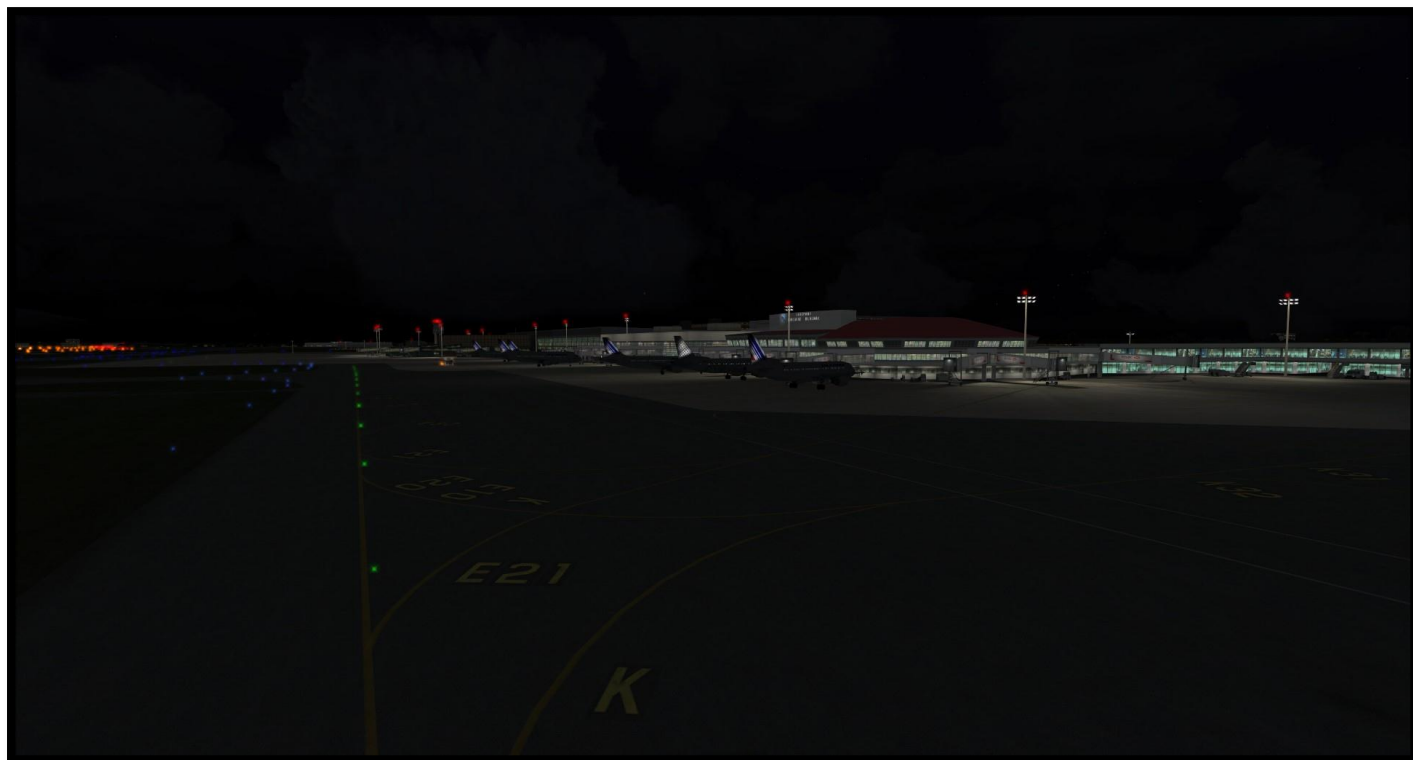
На общих видах порт смотрится просто шикарно



Как и некоторые отдельно стоящие здания



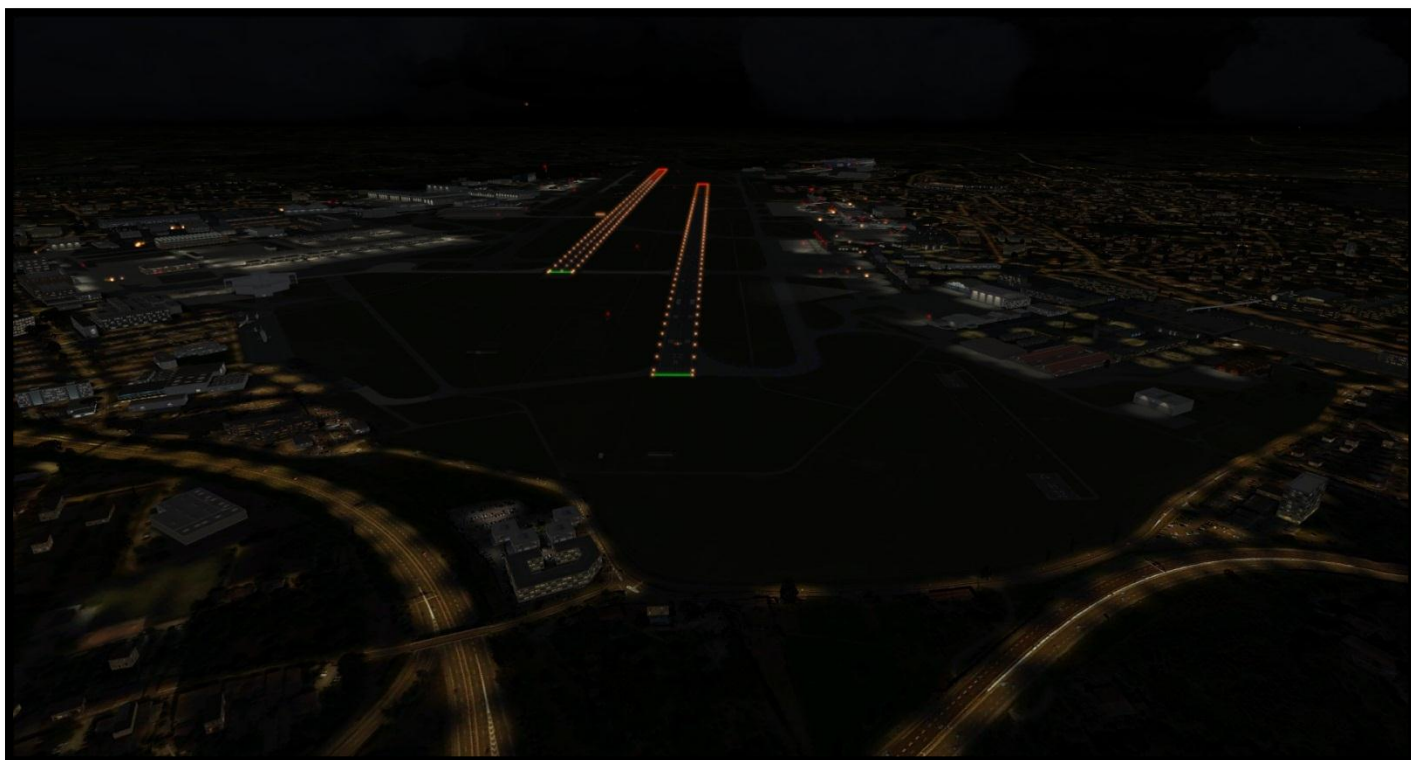
Так как площадь летного поля довольно большая, освещение производится в основном рядом с терминалами и на стоянках.



Все объекты вокруг аэропорта смотрятся довольно естественно в ночное время



Крупных ориентиров достаточно много, так что проблем с посадкой в темное время суток не предвидится



Производительность

Сценарий тестировался на стационарном компьютере I7-950@2.8ГГц/6Гб/GF GTX Ti 560 1024Mb/500Gb HDD 7200rpm. и на ноутбуке I5-2430M@2.4ГГц/8Гб/GF GT540M 1024Mb/120Gb SSD под управлением Windows7 x64. На стационарном компьютере FPS колеблется от 26 до 35 кадров с видом на терминалы и около 22-25 кадров на ноутбуке.

Заключение

У рядового любителя авиасимуляторов появилась отличная возможность познакомиться с городом и аэропортом, в котором рождаются самые успешные коммерческие авиалайнеры Европы. Просторный порт принимает транспортные самолеты со всех уголков континента, которые привозят компоненты новых машин и отсюда же, после сборки, улетают к заказчикам во все уголки мира заботливо собранные Аэробусы всевозможных размеров и комплектаций. У этой сцены есть свои плюсы и минусы. Кому-то не понравится исполнение мелких деталей, кому-то приглянутся технические постройки и модели **AIRBUS**, многих привлечет умеренная требовательность к ресурсам симулятора. Но несомненным достоинством является возможность получить этот аэропорт в свой X-Plane 10 без дополнительных финансовых затрат. Такая тенденция издателя - дарить версию сцены для второго современного симулятора с большим потенциалом, очень похвальна. В скором времени выйдет **Airbus X Extended Edition** для FSX, **ATR 72-500** для X-Plane 10 и этот аэропорт станет прекрасным местом для первого старта обеих этих машин в своих симуляторах.

Что понравилось:

- Умеренная производительность
- Оригинальные модели зданий
- Ночной сценарий и удачное освещение
- Коллекция чартов от Lufthansa

Что не понравилось:

- Разрешение фотоподложки

Рекомендуемые дополнения

Пока, это самая полная и наглядная симуляция систем самолетов линейки A320. Хотя внешнее исполнение модели и ВК уже несколько устаревшее, реализация систем позволит вам проникнуться духом и концепцией полетов на **AIRBUS**.

Airbus Evolution Vol. 1



©2012 Андрей Кузнецов andreykuznetsov4sim@gmail.com; При перепечатке обязательна ссылка на оригинал.